

Matthieu BOISSINOT

GAME DESIGNER - Graphiste 3D

boissinotmatthieu.wixsite.com/webportfolio

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Février - Juin 2016 : Graphiste 3D et Game Designer

- Prospection en Roumanie afin d'établir la faisabilité et le repérage de sites pour la création d'une application touristique en RA dans la ville de Brasov.
- Participation à la conception d'une application éducative sur l'histoire de la ville de Brasov pour le compte de l'université.

Septembre 2015 - Actuellement : Graphiste 3D Freelance

- Multiples réalisations de bâtiments en 3D pour le compte d'architectes afin de réaliser des visites virtuelles de présentation produit.
- Apprentissage constant de nouvelles techniques.
- Réalisation de ma propre application de visite virtuelle avec options de personnalisation.
- Association à un programmeur pour la réalisation d'un projet de jeu mobile.
- Réalisation d'assets 3D pour des vidéos publicitaires en Suisse.

2014 : Stagiaire graphiste 3D chez SoDenada à Toulouse (3 mois)

- Modélisation complète d'un lycée et couplage à un site internet.

Depuis 2007 : travail intérimaire l'été

- Tout corps de métier et activités, du bâtiment au service à la personne ainsi que la restauration. Les compétences acquises sont régulièrement mises à contribution dans la conception de mes projets.

FORMATIONS

2017 : «Formation 245h» à la Chambre des métiers de Tours - 37

Grâce à cette formation j'ai acquis les compétences de base en gestion d'entreprise.

- établir un business plan
- le marketing et le ciblage clientèle
- la prospection de clients
- le maintien et l'évolution des produits

2011 - 2015 : ETPA/ESMA - Toulouse 31

Formation de Game Designer sur 4 ans où j'ai acquis des compétences dans :

- le game design
- la modélisation 3D
- le dessin académique
- la PAO
- l'écriture de scénario
- le motion design
- la programmation pour le prototypage de jeu

2007 - 2011 : IUT Génie Electrique Informatique Industriel - Tours 37

- Conception de circuits imprimés
- Sécurité électrique
- Programmation machine
- Physique et Electronique

RÉCOMPENSES

2015 : Grand Prix Game Designer ETPA

- Le grand prix du jury «Game Designer 2015» nous a été remis pour notre jeu de fin d'études «Ascalon», un shooter spatial.

2014 : 3e Prix du jury au concours Game à Niaux 2014

- un concours présidé par Christophe Heral, Paul Cuisset, Frédéric raynal et Fabien Delpiano. Notre jeu «Deckartes» a aussi remporté le 1er prix du public lors du salon Toulouse Game Show 2014 (TGS).



CONTACT

+33 (0) 6 16 61 10 69
7 rue des Genévriers 37270
Athée sur Cher
boissinot.matthieu@hotmail.fr

COMPÉTENCES

Unity 3D

Unreal Engine

3Ds Max

Substance Designer

Suite Adobe

C++

Anglais

Espagnol

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Littérature de Science Fiction
- Epoque Médiévale
- Sciences en général
- Maquettes
- Peinture de figurines (plus de 450 modèles peints et 3 prix de peinture)